



veilig afgerond



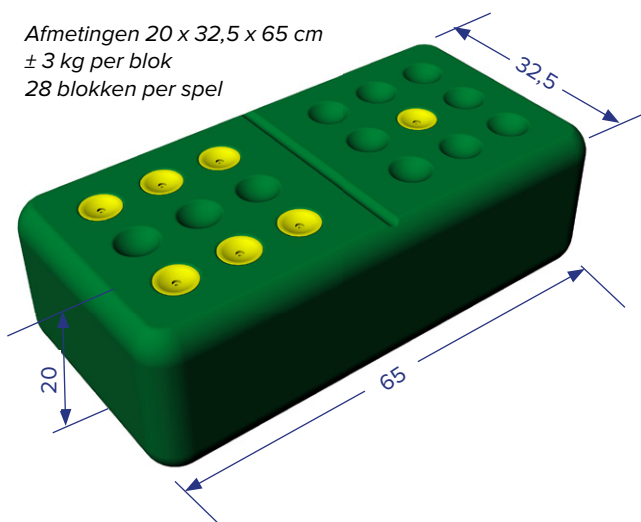
nog te monteren

**Gebruikershandleiding**  
**Compleet dominospel**  
**uit kleurstabiele PE**  
**(versie 2021-09-21)**

De meest recente versie is steeds te vinden op [www.speelplaatsmeubel.be](http://www.speelplaatsmeubel.be)

Dit product wordt niet als "speeltoestel" beschouwd maar eerder als "crea(c)tief meubilair".

Afmetingen 20 x 32,5 x 65 cm  
 ± 3 kg per blok  
 28 blokken per spel



### Dominospel: beschrijving

*Creatief spel-en-leermiddel voor kinderen van 4 tot 12 jaar.*

Dit eeuwenoude gezelschapsspel kent vele spelvarianties. Geschikte spelregels voor kleuter- en lagere scholen staan achteraan in deze handleiding.

De blokken kunnen ook gebruikt worden als stoeltje tijdens kringgesprekken of een buitenklas. Ook zeker geschikt voor vrij spel & het maken van allerhande bouwsels.

Extra blokken (bv als stoeltje) kunnen per stuk aangekocht worden op aanvraag. Bij elk apart blok zitten ook 12 extra ogen.

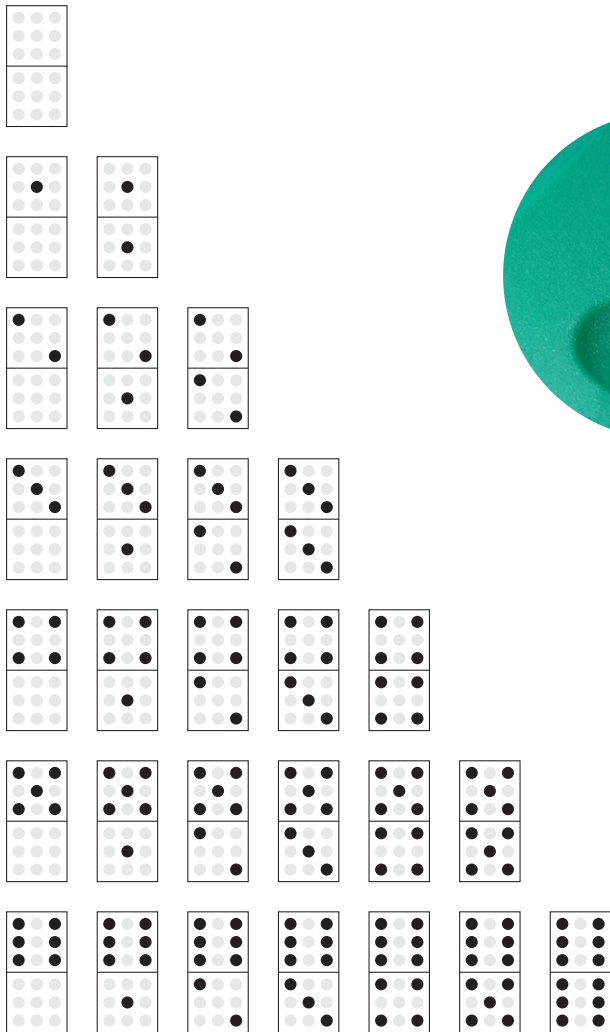
### Materiaalgebruik

- Op een pallet zitten:
- 28 blokken zonder gele ogen
  - een kartonnen doos met ruim voldoende ogen
  - een boor van 6 mm



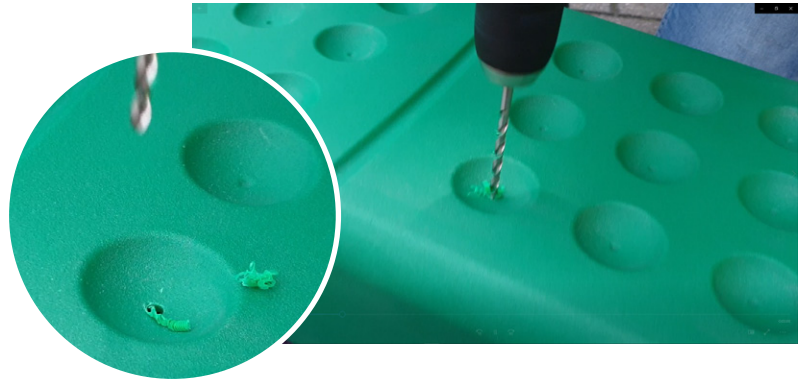
## Montage ogen

De bedoeling is onderstaande combinatie te maken:

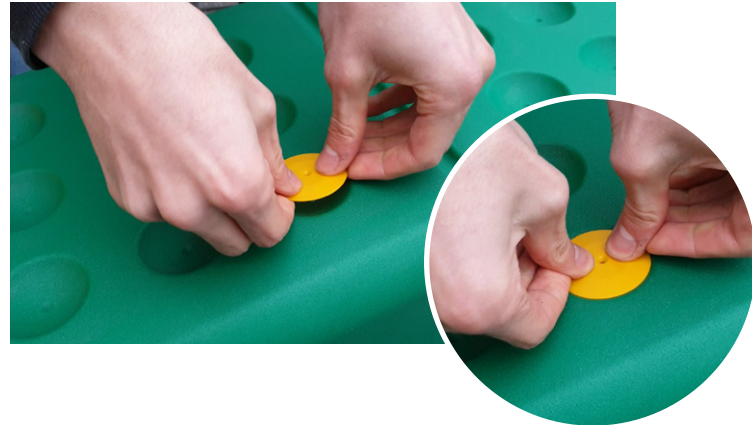


Monteer de gele ogen als volgt :

1. Boor gaatjes met de bijgeleverde boor van 6 mm



2. Druk het weerhaaksysteem van de ogen vervolgens stevig door het gaatje. U mag hierbij best wel wat kracht zetten: het weerhaaksysteem ("dennenboompjes") moet helemaal doorheen het gat geduwd worden zodat het achterin vasthaakt.



3. Maak alle combinaties.

Opgelet: het weerhaaksysteem verhindert dat eenmaal bevestigde ogen nog verwijderd kunnen worden.





# Spelregels

## Vorbereiding

- Het spel wordt met **4 groepjes** gespeeld.
- **Alle blokken worden door de begeleiders (of door een groep) omgedraaid** zodat de ogen niet zichtbaar zijn.



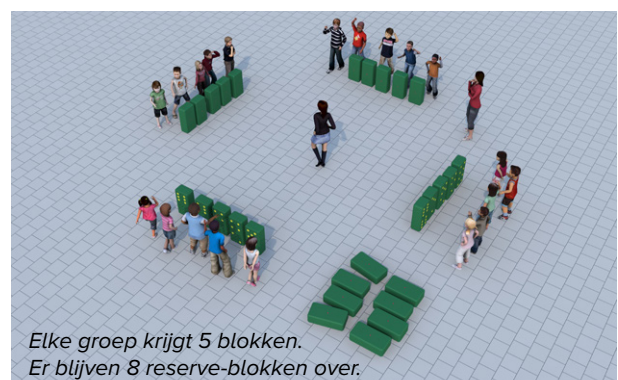
- De groep die de blok met het **meeste gele ogen** kiest mag straks het spel **beginnen**. Indien er groepen hetzelfde aantal "hoogste" ogen optellen en dus gelijk eindigen, moeten die nog eens kiezen uit de niet omgedraaide blokken.



- Daarna mag **niemand kijken** (iedereen omdraaien!) en legt **de begeleider alle blokken met de ogen opnieuw naar beneden**.
- Vervolgens worden alle blokken door de laatst spelende groep **verdeeld** terwijl de andere groepen nog steeds niet mogen kijken. De groep die de blokken verdeelt mag de ogen van de blokken ook niet zien en moet er op letten dat de ogen naar beneden gehouden worden!  
**Elke groep krijgt 5 blokken.**



- Na het verdelen van de blokken zet iedere groep zijn **5 blokken recht** zonder dat de andere groepen de ogen kunnen zien.
- **8 reserve-blokken** blijven omgedraaid liggen.



## Het spel spelen

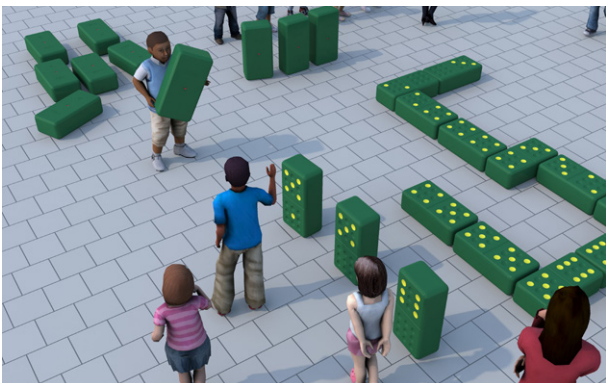


*De groepen plaatsen om de beurt een steen met hetzelfde aantal ogen tegen een reeds geplaatste steen.*

- Het eerste groepje legt een **blok naar keuze**.
- De volgende groep (in wijzerzin) legt aan een **zijde naar keuze** een **blok met hetzelfde aantal gele ogen**.



- Als een groep **geen blok heeft met hetzelfde aantal ogen** gelijk aan de uiteinden van de “slang”, dan neemt deze een **reserve-blok**.



*Als je geen enkele steen hebt die kan worden aangelegd aan één van de uiteinden, neem je een reserveblok.*

- Heeft deze **wel** een aantal ogen dat “past”, dan **moet** het blok **onmiddellijk worden aangelegd**.
- Lukt het ook niet met de genomen reserveblok, dan **houdt** de groep het blok en is de **volgende groep aan de beurt**.

### Regels bij het aanleggen

- Er mag enkel een blok aangelegd worden **aan één van de beide open uiteinden van de “slang”**
- Er mag enkel een blok tegen een blok **met hetzelfde aantal gele ogen** gelegd worden.
- Het is **verplicht een blok te leggen als het kan**, ze mogen niet worden “bijgehouden” voor een latere beurt. Een groep mag dus **geen reserve-blok nemen als ze nog een blok hebben die kan worden aangelegd**.
- Ook genomen **reserveblokken moeten onmiddellijk (in dezelfde beurt) worden aangelegd** indien dit mogelijk is.



## Einde van een ronde

- De groep die het **eerst al haar blokken kan leggen** is uitgespeeld en heeft een **“ronde” gewonnen**.



1. de groep die als eerste al haar blokken kan leggen, wint de ronde.

- De **andere groepen spelen verder** totdat ze ofwel **al hun blokken uitgespeeld** hebben, ofwel **niet meer kunnen leggen én alle rest-blokken zijn op**.



2. de andere groepen spelen verder...



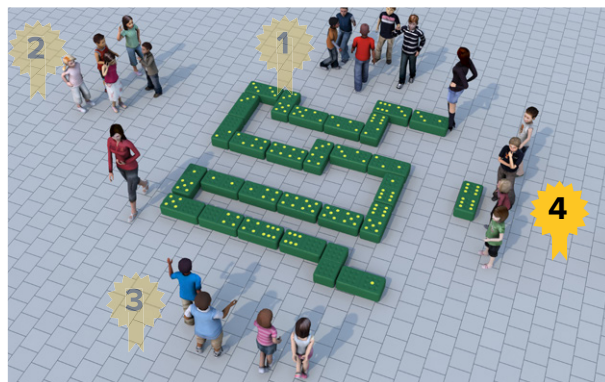
3. ... tot ze ook hun blokken uitgespeeld hebben. Wie niet kan aanleggen, neemt een reserveblok.



4. De eerste en tweede zijn reeds bekend. Wie worden derde en vierde?



5. Ook de derde groep speelt uit. Kan de laatste groep nog blokken kwijt?



6. De laatste eindigende groep mag indien mogelijk nog blokken aanleggen. (Dat is enkel relevant indien je er voor opteert ogen te tellen ipv punten per plaats)

- Indien **meerdere ploegen in een ronde niet uit kunnen uitspelen** haalt de ploeg het die het **minste aantal blokken** over heeft.



- Bij een gelijk aantal overblijvende blokken telt het **aantal ogen**.



*Zelfde aantal blokken over?  
Dan haalt degene met het minste ogen het.  
(8 t.o.v. 12 in dit geval)*



*Aantal blokken over heeft voorrang op aantal ogen over.  
De groep die hier 1 steen met 10 ogen over heeft wint dus  
van de groep die 2 stenen met samen 8 ogen over heeft.*

## Nieuwe ronde

- Na iedere spelronde moet een groep **alle blokken met de gele ogen opnieuw naar beneden** leggen terwijl de andere groepen niet kijken.
- Vervolgens geeft een volgende groep **ieder opnieuw 5 blokken** zonder de ogen te zien. Ook dan mogen de andere groepen niet kijken.
- De groep die de  **vorige ronde eerst eindigde mag beginnen** leggen.

## Puntentelling en speleinde

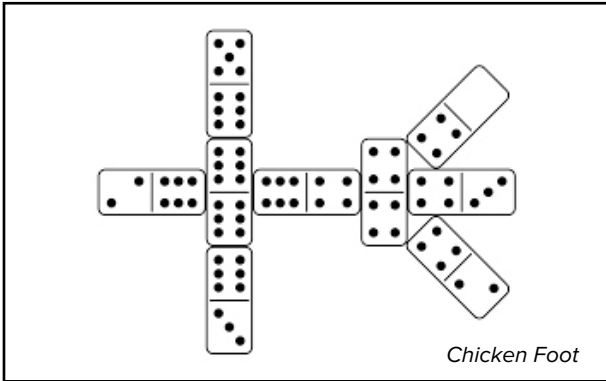
Per ronde krijg je punten:

- **Ronde eerst uitgespeeld: 4 punten**
- **Tweede uitgespeeld: 3 punten**
- **Derde uitgespeeld: 2 punten**
- **Vierde uitgespeeld: 1 punt**

Wie **na 4 spelronden** ronden het meeste aantal punten heeft, is gewonnen.  
Het is **mogelijk om gelijk te eindigen**.



## Spelvarianten



$$\begin{array}{c} n = 7 \\ \downarrow \\ \frac{(7 + 1) \times (7 + 2)}{2} \\ \downarrow \\ 36 \text{ blokken} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} n = 9 \\ \downarrow \\ \frac{(9 + 1) \times (9 + 2)}{2} \\ \downarrow \\ 55 \text{ blokken} \end{array}$$

*U kan ook varianten n=7, n=8 en maximaal n=9 maken met deze grote domino blokken*

- Voel u vrij om varianten van het spel te verzinnen !
- Op het web vind je ook zeer veel varianten, onder meer regels uit het Caraïbische gebied waar het spel razend populair is.
- zie bijvoorbeeld [Chicken Foot](https://en.wikipedia.org/wiki/Chicken_foot_(game)) ([https://en.wikipedia.org/wiki/Chicken\\_foot\\_\(game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Chicken_foot_(game)))
- Als variant zou u de "lege" zijde van de dominoblokken ook kunnen gebruiken als "joker" die aan eender welk aantal ogen mag worden aangelegd (normaal geldt de lege zijde als "0")

- In veel varianten stellen de dominostenen een mogelijke worp met twee dobbelstenen voor. U kan echter ook een variant spelen waarbij het maximum aantal ogen per helft hoger is dan 6. In dat geval wijzigt uiteraard ook het aantal stenen.

U berekent het aantal stenen met volgende formule:

$n$  = grootste aantal ogen per helft in het spel

$$\frac{(n + 1) \times (n + 2)}{2} \Rightarrow \frac{(6 + 1) \times (6 + 2)}{2} = \frac{7 \times 8}{2} = 28 \text{ stenen}$$

## Geschiedenis

U kan de interesse van de kinderen ook wekken door even uit te weiden over de geschiedenis van het dominospel. Zo zou Marco Polo de stenen hebben meegenomen uit China, waar al in de twaalfde eeuw een variant werd gespeeld. De oudste dominostenen werden gevonden in het graf van Toetanchamon.



## Verpakking



*Verzonden in een bigbag op een groot pallet van 100 x 120 cm x H150 cm*

*Doos met voldoende gele ogen en boor van 6 mm.*



Beschadigde blokken kunnen los bijbesteld worden.





